



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Anno Accademico
2025–2026

MASTER
UNIVERSITARIO
II LIVELLO

IDIM

Innovazione didattica,
digitale e multimediale

UNIPD EXECUTIVE LEARNING

IDIM

Innovazione didattica,
digitale e multimediale

PRESENTAZIONE

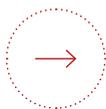


Il Master è progettato per formare figure professionali esperte nell'innovazione della didattica universitaria attraverso l'integrazione di strumenti digitali e multimediali. In un contesto sociale e formativo in rapida trasformazione, mira a fornire al personale universitario competenze avanzate per progettare, supportare e implementare esperienze di apprendimento efficaci, interattive e accessibili, con un approccio flessibile, sostenibile e orientato al futuro.

Attraverso un programma multidisciplinare, i partecipanti esploreranno tecniche innovative di digital learning design, la gestione di piattaforme, l'uso e la realizzazione di risorse digitali e multimediali. L'obiettivo è co-progettare ambienti di apprendimento digitalmente integrati e personalizzati attraverso la creazione di contenuti didattici coinvolgenti e l'applicazione di approcci metodologici attivi per supportare differenti modalità di erogazione didattica.

Verranno approfonditi temi legati alla trasformazione digitale, all'intelligenza artificiale applicata alla didattica, alla gestione dei dati e all'accessibilità e all'inclusione digitale. Il Master rientra nel progetto "Advanced Learning Multimedia Alliance for Inclusive Academic Innovation - ALMA" - PNRR.





DESTINATARI E SBocchi OCCUPAZIONALI

A seguito della frequenza del Master il corsista sarà in grado di operare come esperto nell'ideazione, progettazione e gestione di esperienze educative innovative, integrate con le tecnologie digitali e multimediali. Il percorso formativo consente un miglioramento significativo rispetto al profilo medio di ingresso. Il corsista acquisirà competenze avanzate nella gestione di piattaforme LMS, nei processi di tutoring, nella creazione di contenuti multimediali e nell'uso di strumenti innovativi come intelligenza artificiale e learning analytics. Si attende un aumento e consolidamento in termini di capacità progettuali, autonomia decisionale e abilità comunicative applicate al contesto educativo. Il Master prepara le/i corsisti a una vasta gamma di sbocchi occupazionali e professionali nei settori educativo, aziendale e tecnologico. Le principali figure professionali saranno:

- tutor disciplinare specializzato nel supporto agli studenti per materie specifiche, con competenze avanzate nell'uso delle piattaforme digitali;
- tutor tecnologico esperto nella gestione e nel supporto tecnico per piattaforme e strumenti digitali;
- tutor facilitatore esperto di processi di facilitazione dell'apprendimento attraverso strategie comunicative adeguate;
- learning content creator professionista nella creazione di materiali didattici multimediali (video, podcast, grafica);
- learning designer progettista didattico capace di sviluppare corsi blended e online, utilizzando framework innovativi come TPCK e UDL;
- learning design manager responsabile della pianificazione strategica e dell'implementazione di programmi formativi su larga scala;
- specialista in accessibilità digitale focalizzato sulla progettazione di contenuti e ambienti inclusivi;
- esperto di learning analytics competente nell'analisi dei dati educativi per migliorare processi di apprendimento e rendimento;
- progettista Mooc capace di ideare, sviluppare e integrare corsi online di larga scala.

Gli sbocchi occupazionali includono diversi contesti: università, istituti scolastici (collaborazione con gli Uffici Scolastici Regionali - USR), centri di formazione, aziende private (come responsabili della formazione aziendale), enti pubblici, associazioni di categoria e startup nel settore EdTech.



CONTENUTI FORMATIVI

Il Master si articola in 300 ore di didattica online.

Ci saranno inoltre 250 ore dedicate al project work.

È richiesta una frequenza minima di 210 ore di didattica online (lezioni sincrone online, attività laboratoriali ed esercitazioni online).

La didattica online si svolgerà nelle giornate di venerdì pomeriggio e sabato tutto il giorno (2 al mese) tramite la piattaforma Zoom di Ateneo.



PROGRAMMA DEL MASTER

Il Master prevede la formazione in materia di:

TEMATICHE

TECNOLOGIE E
INNOVAZIONE DIDATTICA,
LEARNING DESIGN

INTELLIGENZA ARTIFICIALE
E LEARNING ANALYTICS

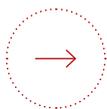
PRODUZIONE
MULTIMEDIALE E
ACCESSIBILITÀ DIGITALE

CONTENUTI

- Introduzione alle tecnologie educative: teorie e modelli
 - Ambienti e piattaforme di e-learning per la didattica e la formazione
 - Progettazione e Gestione di MOOCs: strategie e Tecnologie per la formazione aperta Online
 - Il Tutor online: gestire attività didattiche e facilitare i processi di apprendimento
-

- Intelligenza Artificiale AI e chatbot educativi
 - Privacy e Sicurezza nei contesti educativi
 - Data Literacy e Learning Analytics
-

- Accessibilità e inclusione nei contesti educativi digitali
 - La multimedialità nella didattica in presenza, blended e online
-



INFORMAZIONI

Inizio e fine attività (indicativi): 12 dicembre 2025 - 30 settembre 2026

Data chiusura pre-iscrizioni: 07 ottobre 2025

Durata: annuale

Modalità didattica: a distanza

Sede delle lezioni: Padova

Lingua erogazione: italiano

CFU: 60

Contributo di iscrizione totale:

€ 22,50 (rata unica) - Il Master rientra nel progetto "Advanced Learning Multimedia Alliance for Inclusive Academic Innovation - ALMA" - PNRR.

Area tematica: Innovazione scientifica e trasferimento tecnologico

Posti disponibili (min-max): 15-50

Frequenza obbligatoria: 70%



CONTATTI

Direttore

Marina De Rossi

marina.derossi@unipd.it

Segreteria organizzativa

Cinzia Ferranti

cinzia.ferranti@unipd.it

T. +39 049 8278943

Web

uel-unipd.click/master-idim



*Per i titoli d'accesso ed altre informazioni,
fare riferimento all'avviso di selezione 25/26*



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

uel.unipd.it